

BIBLIOGRAFÍA

- [Aventura Gominis]. (2014, octubre 29). Gominis: Tipos de juegos [Archivo de video]. Recuperado de <https://www.youtube.com/watch?v=tF-MozbNsw4>
- [Change Dyslexia]. (2017, septiembre 19). Demo Dyetective U (herramienta de Change Dyslexia) [Archivo de video]. Recuperado de <https://www.youtube.com/watch?v=O0TplFLLj6s&t=1s>
- [El HuffPost]. (2017, noviembre 14). Así lee una persona con dislexia [Archivo de video]. Recuperado de <https://www.youtube.com/watch?v=Jr9R3Y61IEo>
- Gabinete de comunicación. (2 de octubre de 2018). La UBU coordina un proyecto europeo dirigido al tratamiento de dislexia. Universidad de Burgos. Recuperado de <https://www.ubu.es/noticias/la-ubu-coordina-un-proyecto-europeo-dirigido-al-tratamiento-de-dislexia>
- [PenPal Schools]. (2016, mayo 16). PenPal Schools: Learn Together [Archivo de video]. Recuperado de <https://vimeo.com/166889718>
- Porta, A. M. J., Díez-Martínez, E. (2018). Impacto de videojuegos en la fluidez lectora en niños con y sin dislexia. El caso de Minecraft. *RELATEC: Revista Latinoamericana de Tecnología Educativa*, 17(1), 78-90.
- Secorun, O. [Oscar Secorun]. (2016, diciembre 2). Introducción a Read&Write para Google Chrome (Spanish) [Archivo de video]. Recuperado de <https://www.youtube.com/watch?v=6pWDkhIl3YY&feature=youtu.be>
- [Spritz Technology, Inc.]. (2014, octubre 21). Spritz introduction [Archivo de video]. Recuperado de <https://www.youtube.com/watch?v=1xxyDVBGHL8&t=9s>